

Przewodnik Nauczyciela

Opis cyklu lekcji

Tytuł cyklu lekcji	Wyrażenia algebraiczne, ich dodawanie i odejmowanie z wykorzystaniem żetonów
Czas trwania	<i>5-8 godzin lekcyjnych (w zależności od tempa pracy uczniów i poziomu nauczania)</i>
Klasa/Wiek	<i>Klasy 6-8 szkoły podstawowej (12-15 lat); Klasa I szkoły ponadpodstawowej (dla uczniów z trudnościami w uczeniu się matematyki)</i>
Cel cyklu lekcji i jego krótki opis	<i>Celem tego cyklu lekcji jest kształtowanie pojęcia wyrażenia algebraicznego i wyrażenia do niego przeciwnego oraz dodawania i odejmowania takich wyrażen z wykorzystaniem żetonów. Scenariusz może być wykorzystany zarówno w młodszych klasach jako wprowadzenie wyrażen algebraicznych, jak i na lekcjach powtórzeniowych z uczniami w starszych klasach. Uczniowie w trakcie zabawy z modelem konkretnym (żetonami) budują pojęcie wyrażenia algebraicznego i wyrażenia do niego przeciwnego oraz wypracowują rozumienie działania dodawania jako dokładania żetonów i odejmowania jako zabierania żetonów. Dzięki temu uczniowie podejmują się modelowania matematycznego.</i>
Pomoce naukowe	<i>Każdy uczeń ma do dyspozycji i manipulacji po 10 żetonów każdego koloru (biały/czarny) i każdego kształtu (okrągły/podłużny/kwadratowy), łącznie zestaw 60 żetonów.</i>

Uwaga językowa do pracy z żetonami w zakresie liczb całkowitych i wyrażen algebraicznych:

W naszych scenariuszach zwracamy uwagę na to, by świadomie rozdzielić językowo dwa światy – świat matematyki, czyli abstrakcji i świat przedmiotów rzeczywistych – w naszym przypadku żetonów. Dlatego w kontekście żetonów używamy terminów opisujących jego wygląd: biały/czarny żeton okrągły/podłużny/kwadratowy a nie używamy krótkiej formy białe/czarne koło/prostokąt/kwadrat. Podobnie w kontekście żetonów mówimy o dokładaniu i zabieraniu żetonów – a w kontekście matematyki o działaniach dodawania i odejmowania. Zwracamy również uwagę na to, by znaki działań czytać słownie jako dodać/odjąć, a nie tylko czytając nazwę znaku plus/minus. Jesteśmy przekonani, że modelowanie wyrażen arytmetycznych i algebraicznych z dbałością o czystość i poprawność językową jest dużą wartością i ją rekomendujemy.

CZĘŚĆ 1

str. 1

 This material is provided by the [AMMA Team](#), responsible institution: Pedagogical University of Krakow

 Unless otherwise noted, this work and its contents are licensed under This work is licensed under a Creative Commons License [CC BY-NC-SA 4.0](#) Excluded are funding logos and CC icons / module icons.

Część 1

Temat: Wprowadzenie do wyrażeń algebraicznych

AKTYWNOŚĆ 1: Wprowadzenie do modeli. Zasady gry – żetony przeciwne

Na najbliższych lekcjach będziemy mówić o wyrażeniach algebraicznych (inaczej niż do tej pory*)

*) dodajemy jeśli temat był już wcześniej realizowany.

W tym celu będziemy wykorzystywali nowe modele i dobrze znane wam już żetony.

O żetonach wiemy już, że:



Biały żeton → oznacza/reprezentuje liczbę 1



Czarny żeton → reprezentuje/oznacza liczbę -1

UWAGA!

Odrywamy się od terminu dodatni/ujemny i już celowo ich NIE UŻYWAMY, aby nie budować błędnych skojarzeń typu: $x > 0$, $-x < 0$.

Przypomnienie umowy z żetonami:

Jak mówiliśmy o białym i czarnym żetonie?

- biały i czarny tworzą parę neutralną
- biały i czarny tworzą parę, która ma wartość 0
- biały z czarnym tworzą parę, która reprezentuje 0
- biały i czarny tworzą parę żetonów przeciwnych
- czarny z białym się zjadają nawzajem
- czarny z białym (dwa żetony różnych kolorów) unicestwiają się/znikają

DYSKUSJA WPROWADZAJĄCA DALSZE MODELE

Pamiętamy, że takie dwa żetony różnych kolorów mają w sumie wartość zero (reprezentują wartość 0) i dlatego nazwaliśmy je żetonami przeciwnymi.

Przypomnijmy sobie definicję i zapis liczb przeciwnych (przebieg dialogu może być podobny do poniższego, jak w części 3 cyklu lekcji o liczbach całkowitych).

str. 2

This material is provided by the [AMMA Team](#), responsible institution: Pedagogical University of Krakow



Unless otherwise noted, this work and its contents are licensed under This work is licensed under a Creative Commons License [CC BY-NC-SA 4.0](#) Excluded are funding logos and CC icons / module icons.

- Mówiliśmy do tej pory o żetonach czarnych i białych. Jaka była najważniejsza zasada dotycząca białego i czarnego żetonu wziętych razem?

U: Razem się unicestwiają, tworzą parę neutralną

- Jak możemy to zapisać używając liczb 1 i -1?

U: $1 + (-1) = 0$

- Jaki można byłoby nazwać takie żetony? Jakie są dla siebie skoro się unicestwiają? Podajcie Wasze pomysły.

(Uczniowie proponują różne nazwy – burza mózgów)

- Podaliście różne ciekawe propozycje. Od tej pory umówimy się, że nazwiemy je **ŻETONAMI PRZECIWNymi**, ponieważ to właśnie matematycy umówili się:

Dwie liczby, które w sumie dają zero nazywają się LICZBAMI PRZECIWNymi, tak jak żetony w sumie się unicestwiają.

- Jaka liczba jest liczbą przeciwną do liczby 2?

U: -2

- Dlaczego?

U: bo 2 dodać -2 daje wynik 0

- Jaka liczba jest liczbą przeciwną do liczby -2?

U: 2

- Dlaczego?

U: bo -2 dodać 2 daje wynik 0

- Podajcie liczbę przeciwną do liczby -100.

U: 100

- Dlaczego?

(...)

[Liczbę przykładów dobiera nauczyciel w zależności od potrzeby]

- Jak różnią się zapisem liczba i liczba do niej przeciwna?

U: minusem przed zapisem liczby

-To jeszcze zwróćmy uwagę na ten zapis. Jak zapiszemy liczbę przeciwną do 2?

U: -2



Matematycy uzgodnili też, że liczbę przeciwną do danej będą zapisywać dopisując znak minus przez tę liczbę. To jest taka umowa matematyków. Ma ona tę zaletę że leniwy matematyk nie musi liczyć w głowie co jest liczbą przeciwną do danej, tylko automatycznie zapisuje taką liczbę poprzez dopisanie znaku minus.

- W takim razie jak zapiszemy liczbę przeciwną do -2?

U: - (-2)

Gdyby odpowiedź była 2:

- A jak można inaczej skoro tworząc liczbę przeciwną dopisujemy minus na początku?

U: - (-2)

Jeśli uczniowie tego nie powiedzą, to nauczyciel naprowadza.

- Jak mówię przeciwna do, to jaki znak dopisuję? Co to oznacza gdy mam zapisać w ten sposób liczbę przeciwną do -2?

- Tak, a my wiemy, że liczbą przeciwną do -2 jest jaka liczba?

U: 2

- Co możemy powiedzieć o liczbach 2 i -(-2)?

U: $-(-2) = 2$

- Mieliliśmy żetony reprezentujące liczby: 1 i liczbę przeciwną do 1 – żetony okrągłe.

Teraz chcemy mieć w jakiś sposób reprezentowane dowolne liczby – **jakiś liczby**, nie tylko 1 i -1. Podajcie przykłady takich dowolnych liczb.

U: 4, 7, -12, 0, -23, -13,4; $-\frac{3}{5}$, 2π , $-\sqrt{3}$;

- Tak, dowolne o jakich pomyślimy, ogólnie powiedzmy liczby, których wartości na razie nie ustalamy - oznaczmy je literą x .

Żeby nam się nie myliły żetony, użyjmy teraz modeli podłużnych, w kształcie takiego prostokąta:

x

Biały podłużny żeton → przedstawia x

[Nauczyciel przypina model do tablicy]

UWAGA do uczniów:

Możemy też nieraz użyć innej litery, by zapisać pewną dowolną liczbę – na przykład a , b .

- Jaką liczbą może być x ?

U: Dowolną, każdą

- Czy x może być liczbą ujemną?

U: Tak



- Chcemy mieć podobne modele jak dla liczb całkowitych. **Żetony białe i czarne były żetonami przeciwnymi.** Czyli co będzie oznaczał ten czarny podłużny żeton?

$-x$

Czarny podłużny żeton \rightarrow przedstawia $-x$

[Nauczyciel przypina model na tablicy]

U: liczbę przeciwną do x

- Jak zapiszemy liczbę przeciwną do x ?

U: $-x$

- Czy $-x$ oznacza liczbę ujemną?

U: Nie, nie zawsze, to zależy jaką liczbą jest x .

[W razie trudności:

N: A jeśli weźmiemy za x liczbę -3 , to jaką liczbą jest $-x$?

Akceptujemy obie odpowiedzi 3 lub $-(-3)$, w przypadku odpowiedzi $-(-3)$ pytamy:

- Czyli jaka to liczba?]

- Podsumujmy:

Uwaga:

$-x$, czyli wyrażenie x ze znakiem minus oznacza wyrażenie PRZECIWNE DO x

Co jakiś czas podczas lekcji należy pytać uczniów, co oznacza $-x$, by to utrwalać.

- A jak zapisalibyśmy wyrażenie przeciwne do $-x$?

U: $-(-x)$

- A z drugiej strony umówiliśmy się, że przeciwny do żetonu czarnego podłużnego przedstawiającego $-x$ jest biały, a biały podłużny żeton przedstawia jakie wyrażenie?

U: x

- Czyli z jednej strony wiemy, że to jest x i jednocześnie $-(-x)$, czyli co możemy powiedzieć o wyrażeniach x i $-(-x)$?

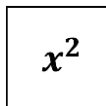
U: $-(-x) = x$



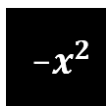
- Chcielibyśmy mieć też żeton, który oznaczałby x^2 , czyli kwadrat liczby x .
Jaki kształt proponujecie żeby było nam łatwo zapamiętać i żeby nam się nie myliło?

U: kwadratowy

- Podobnie, jak poprzednio umawiamy się, że:



oznacza x^2 czyli kwadrat pewnej liczby



oznacza $-x^2$ czyli liczbę przeciwną do kwadratu pewnej liczby

[Nauczyciel przypina modele do tablicy]

Podsumujmy:

Biały i czarny żeton tego samego kształtu tworzą parę neutralną czyli – unicestwiają się, inaczej – dają nam w sumie 0; i dlatego **dwa żetony jednakowego kształtu a różnych kolorów nazwiemy żetonami przeciwnymi.**

MINUS czytamy jako „liczba przeciwna/wyrażenie przeciwne do ...”

AKTYWNOŚĆ 2: Zapisywanie wyrażeń algebraicznych z modelu

AKTYWNOŚĆ 2a

Nauczyciel układa na tablicy żetony [magnetyczne lub wirtualne na tablicy interaktywnej].

Uczniowie odpowiadają i uzasadniają, jakie wyrażenia reprezentują te żetony.

LP	Nauczyciel układa żetony na tablicy	Uczniowie odpowiadają	Uwagi dla nauczyciela / Kwestie do dyskusji				
1.	<table border="1" style="display: inline-table;"> <tr><td>x</td><td>x</td></tr> <tr><td>x</td><td>x</td></tr> </table>	x	x	x	x	$4x$	UWAGI: - Układamy żetony w sposób nieuporządkowany, „chaotycznie”.
x	x						
x	x						
2.	<table border="1" style="display: inline-table;"> <tr><td>x^2</td><td>x^2</td></tr> </table>	x^2	x^2	$2x^2$			
x^2	x^2						

AKTYWNOŚĆ 2b

- Jakie jest wyrażenie przeciwne do $4x$?

U: $-4x$



- Jak przedstawimy go na żetonach?

U:

$-x$	$-x$	$-x$	$-x$
------	------	------	------

- Jakie jest wyrażenie przeciwne do $2x^2$?

U: $-2x^2$

- Jak przedstawimy go na żetonach?

U:

$-x^2$	$-x^2$
--------	--------

Nauczyciel układa na tablicy żetony [magnetyczne lub wirtualne na tablicy interaktywnej]. Uczniowie odpowiadają i uzasadniają, jakie wyrażenia reprezentują te żetony.

1.	<table border="1" style="margin: auto; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="padding: 2px 10px;">$-x$</td> <td style="padding: 2px 10px;">$-x$</td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="padding: 2px 10px;">$-x$</td> </tr> </table>	$-x$	$-x$	$-x$		$-3x$
$-x$	$-x$					
$-x$						
2.	<table border="1" style="margin: auto; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="padding: 2px 10px;">$-x^2$</td> <td style="padding: 2px 10px;">$-x^2$</td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="padding: 2px 10px;">$-x^2$</td> </tr> </table>	$-x^2$	$-x^2$	$-x^2$		$-3x^2$
$-x^2$	$-x^2$					
$-x^2$						
3.	<table border="1" style="margin: auto; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="padding: 2px 10px;">x</td> <td style="padding: 2px 10px;">$-x$</td> </tr> </table>	x	$-x$	0		
x	$-x$					
4.	<table border="1" style="margin: auto; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="padding: 2px 10px;">$-x^2$</td> <td style="padding: 2px 10px;">x^2</td> </tr> </table>	$-x^2$	x^2	0		
$-x^2$	x^2					

AKTYWNOŚĆ 2c

Nauczyciel mówi uczniom, jakie żetony mają ułożyć (może jednocześnie sam układać). Uczniowie **samodzielnie układają na lawkach** (żetony zajmują dużo miejsca ale można je układać tak, by nachodziły na siebie). Uczniowie odpowiadają i uzasadniają, **jakie wyrażenie algebraiczne zostało przedstawione**.

Pogadanka z klasą na temat najbardziej efektywnego sposobu układania.



Nauczyciel mówi	Uczniowie układają żetony	Odpowiedź ucznia	Uwagi dla nauczyciela / Kwestie do dyskusji
Bierzemy żetony kwadratowe: 4 białe i 1 czarny		$3x^2$	– Uczniowie sami kładą jakkolwiek chcą na ławce; jeśli jedni ułożą chaotycznie, a inni uporządkowane jedno pod drugim to jest okazja, by porozmawiać nad sposobami – który bardziej przydatny
Bierzemy żetony podłużne: 3 białe i 5 czarnych		$-2x$	- Jeśli porządkowanie (układanie białych nad czarnymi lub odwrotnie) nie wyjdzie naturalnie, spontanicznie od uczniów, to celowo zadać pytania o najbardziej efektywny sposób układania.

Zauważamy (lub przypominamy), że jeżeli mamy żetony tego samego kształtu i rozmiaru to zasady, które poznaliśmy przy pracy z żetonami na liczbach ujemnych przenoszą się.

